

ADAM

ADAM je robustní aplikace, která umí zaznamenávat většinu korfbalových akcí. Kompletní záznam není pro následné statistiky nezbytný, je jen na uživateli, které akce chce zapisovat a sledovat.

Význam a funkčnost základních tlačítek pro sledování akcí:

Střela Pro zápis střely z jakéhokoliv místa hřiště. Tlačítko umožňuje zápis Koše.

- Aktivace: Klik do mapy.
- Záznam: Klik na hráče, který vystřelil.
- Koš: Dvojklik na hráče, který vystřelil.

V případě aktivace jiného tlačítka, či uběhnutí časového intervalu se střela zaznamená bez vstřeleného koše (neúspěšný pokus).

Donáška Pro zápis střely z běhu. Tlačítko umožňuje zápis Koše.

- Aktivace: Klik na ikonu.
- Záznam: Klik na hráče, který provedl donášku.
- Koš: Dvojklik na hráče, který provedl donášku.

V případě aktivace jiného tlačítka, či uběhnutí časového intervalu se donáška zaznamená bez vstřeleného koše (neúspěšný pokus)

Asistence Po vstřeleném koši z akce „Střela“ nebo „Donáška“ lze identifikovat asistenta (nahrávače na úspěšný pokus). Po každém vstřeleném koši SW vyzvat zapisovatele, aby značil Asistenta. V případě aktivace jiného tlačítka, či uběhnutí časového intervalu se asistent nezaznamená (úspěšný pokus bez asistence)

Faul Pro zápis Penalty nebo Volného hou. Tlačítko umožňuje zápis 2 různých možností standartní situace. Tlačítko umožňuje zápis Koše.

- Aktivace: Klik na ikonu + výběr typu akce.
- Záznam: Klik na hráče, který vystřelil.
- Koš: Dvojklik klik na hráče, který vystřelil.

V případě aktivace jiného tlačítka, či uběhnutí časového intervalu se střela zaznamená bez vstřeleného koše (neúspěšný pokus). Po vstřeleném koši z akce „Standardní situace“ se neidentifikuje Asistent.

Doskok Pro zápis doskoku.

- Aktivace: Klik na ikonu
- Záznam: Klik na hráče, který doskočil míč.

Míč Pro zápis zisku (v obraně) nebo ztráty (v útoku) míče. Tlačítko umožňuje zápis 3 různých možností Individuální chybu, Týmovou chybu, nebo Faul.

- Aktivace: Klik na ikonu + výběr typu akce
- Záznam: Klik na hráče, který akci provedl – neplatí pro možnost „25 sek Týmová chyba“.

Střídání V případě aktivace tlačítka Další - Střídání se zobrazí v levé dva sloupce – v levém jsou hráči na hřišti, v pravém hráči na lavičce. Pracuje se v pravé polovině tabletu, ne tedy v prostoru hřiště.

Změna zóny sudý stav - Ke změně zóny dochází automaticky vždy po 2 zaznamenaných koších. Tato však funkce umožní změnit zóny, bez ohledu na počet košů.

Žlutá karta – V případě aktivace tlačítka „*Další – Žlutá karta*“ se zobrazí soupiska k utkání včetně trenérů – zde označit osobu, která obdržela žlutou kartu

Červená karta - V případě aktivace tlačítka „*Další – Červená karta*“ se zobrazí soupiska k utkání včetně trenérů – lze označit osobu, která obdržela červenou kartu.

Timeout - V případě aktivace tlačítka „*Další – Timeout*“ se zobrazí družstva a zapisovatel je vyzván o označení toho, kdo o TO požádal.

Poznámka - V případě aktivace tlačítka „*Další – Poznámka*“ umožní zaznamenat libovolný text, třeba Zranění.